

# DE TUIN VAN DAMGOR

In een land dat alleen door magische mensen gekend is, woont koning Damgor. Die koning heeft een van de prachtigste collecties die je ooit zou kunnen zien. In de tuin, die mooier is dan eender welke andere, staan planten van overal ter wereld. De tuin wordt verzorgd door de Damgorianen. Dat zijn kleine dwergjes die geweldig sterk zijn en een geweldig dikke huid hebben. Als jij of ik door deze tuinen zouden wandelen, zouden we onmogelijk kunnen overleven.

Koning Damgors collectie bestaat uit de meest gevaarlijke planten die ooit bestaan hebben. Dit zijn slechts vijf voorbeelden uit die enorme verzameling.

## De rotadim

Killerwespen zijn verzet op de rotadim. Als iemand te dicht bij deze plant komt, zou hij zo vaak gestoken worden dat hij het niet overleeft.

## De steekbree

Gebruikt zijn grote, puntige bladeren om prooi in zijn web te plakken. Eens je erin zit, raak je er nooit meer weg.

## De gatun

Zijn kop hangt naar beneden; als je te dicht bij hem komt, zuigt hij zich aan je hoofd vast en laat je zo eeuwig hangen.

## De kezer

Heeft kopjes die bijten. Eens hun kaken iets omsloten hebben, laten ze het niet meer los.

## De norcus

Ziet eruit als een geweldig mooie bloem, maar als je hem aanraakt, omsluiten zijn bloemblaadjes je helemaal, zodat het onmogelijk wordt om te ontsnappen.

## Je opdracht

Koning Damgor kijkt altijd uit naar nieuwe planten. Hij zendt jou op weg om twee nieuwe planten te vinden, die hij aan zijn collectie kan toevoegen. Je hebt een plant gevonden die mensen vangt en eentje die hoogst giftig is. Je moet deze planten voor koning Damgor uitgebreid beschrijven (met een tekening en met woorden) zodat hij kan beslissen of hij ze bij zijn collectie wil of niet. Je moet:

- een tekening maken van je plant en de delen benoemen;
- je planten een naam geven;
- uitleggen waarom de plant zo gevaarlijk is.